



## Programme détaillé

### Lundi :

- 14h15 – 15h15 : Session « Réalité Augmentée »
- 15h15 – 16h00 : Pause
- 16h00 – 16h30 : Présentation des labos – Paris 8 & Equipe Hybride
- 16h30 – 18h30 : Atelier
- 19h00 : Cocktail et démonstrations à l'Ingénierium

### Mardi :

- 09h00 – 10h20 : Session « Outils et méthodes »

- 10h20 – 11h00 : Pause
- 11h00 – 12h00 : Conférencier invité
- 12h00 – 14h00 : Déjeuner
- 14h00 – 15h30 : Session « Présentations industrielles »
- 15h30 – 16h15 : Pause
- 16h15 – 17h15 : Session « Applications »
- 17h15 : Assemblée Générale
- 19h00 : Soirée de gala

### **Mercredi :**

- 09h00 – 09h40 : Session « Formation »
- 09h40 – 10h20 : Session « Perception »
- 10h20 – 11h00 : Pause
- 11h00 – 11h40 : Session « multimodalités »
- 11h40 : Clôture des journées
- 12h00 : Déjeuner

## Les sessions scientifiques

### **Réalité Augmentée (Lundi 28/10 - 14H15 : 15H15)**

FlyVIZ: A Novel Display Device to Provide Humans with 360° Vision by Coupling Catadioptric Camera with HMD

*Jérôme Ardouin, Anatole Lécuyer, Maud Marchal, Clément Riant, Eric Marchand*

Apport des NUIs pour les Applications de Réalité Virtuelle et Augmentée: État de l'Art

*Fahima Djelil, Samir Otmane, Siju Wu*

Apports de la Réalité Augmentée à la Gestion de Réseaux et de Mobiliers Urbains

*Emeric Baldisser, Jean-Marc Cieutat, Pascal Guitton*

### **Outils et méthodes (Mardi 29/10 – 9H00 : 10H20)**

Joint Platform for the Real-Scale 3D Visualization of Conceptual Design Incorporating Semantic

*Gunjeet Hattar, M. Ali Mirzaei, Samir Garbaya, Frédéric Mérienne, Jean-Rémy Chardonnet*

La démarche de Conception Centrée-Utilisateur en Réalité Virtuelle : l'exemple du projet VirtualiTeach

*Emilie Loup-Escande, Lionel Dominjon, David Perret, Séverine Erhel, Eric Jamet, Nicolas Michinov, Claude Andriot, Philippe Gravez, Martin Ragot*

Analysis of virtualization as a solution to VR-system mutualization

*Jean-Marie Normand, Aurélien Milliat, Marc Christie, Fabien Picarougne, Guillaume Moreau, Alexandre Bouchet, Jean-Louis Dautin*

A Methodology to Assess the Acceptability of Human-Robot Collaboration Using Virtual Reality

*Vincent Weistroffer, Alexis Paljic, Lucile Callebert, Philippe Fuchs*

## **Applications (Mardi 29/10 – 16H15 : 17H15)**

Apport de la réalité virtuelle pour la simulation des processus industriels

*Mohamed-Amine Abidi, Rosario Toscano, Patrick Baert, Cyril Bertheaux*

Navigation guidée par le contenu pour l'exploration moléculaire

*Mikael Trellet, Nicolas Ferey, Marc Baaden, Patrick Bourdot*

Golf Simulation improvement using Virtual Reality technologies: From advantages, limitations and drawbacks to some guidelines for 3D-Live European Project

*David Potier, Melchior d'Argentré, Simon Richir*

## **Formation ( Mercredi 30/10 – 9H00 : 9H40)**

Évaluation d'une formation adaptative avec OSE, un environnement virtuel informé pour la navigation fluviale

*Alvaro Rodriguez Martin, Indira Thouvenin, Loïc Fricoteaux*

Échange de Connaissances entre Utilisateurs et Agents Autonomes dans les EVFC

*Mukesh Barange, Rozenn Bouville Berthelot, Pierre Chevaillier, Camille De Keukelaere, Valérie Gouranton, Alexandre Kabil, Thomas Lopez, Florian Nouviale, Bruno Arnaldi*

## **Perception ( Mercredi 30/10 – 9H40 : 10H20)**

Perception visuelle des longues distances en réalité virtuelle

*Thomas Rousset, Christophe Bourdin, Anca Melania Stratulat, Jean-Louis Vercher*

Un flou adaptatif en fonction du point de focalisation pour réduire la fatigue visuelle en vision stéréoscopique

*David Aurat, Laure Leroy, Olivier Hugues, Philippe Fuchs*

## **Multimodalité (Mercredi 30/10 – 11H00 : 11H40)**

Sensitive Suggestion and Perception of Climatic Effects in Virtual Urban Environments

*Toinon Vigier, Guillaume Moreau, Daniel Siret, Laurent Lescop*

Can We Use a Brain-Computer Interface and Manipulate a Mouse at the Same Time?

*Jonathan Mercier-Ganady, Emilie Loup-Escande, Laurent George, Colomban Busson, Maud Marchal, Anatole Lécuyer*

## **Présentations industrielles ( Mardi 29/10 – 14H00 : 15H30)**

VirtualiTeach : La réalité virtuelle entre dans les lycées

*David Perret, Lionel Dominjon, Emilie Loup-Escande, Séverine Erhel, Eric Jamet, Nicolas Michinov, Claude Andriot, Philippe Gravez, Alexandre Bouchet*

Présentation du projet CORVETTE - Nexter Training

*Pierre Morcello*

Plateforme de réalité augmentée projective généraliste - Realyz

*Florent Tourrel, Guillaume Brincin*

Meta-Access : l'accès aux métadonnées d'un système dans l'environnement virtuel - DCNS

et Clarté

*Yann Bouju, Alexandre Bouchet*

The SkinExplorer™ platform for the 3D skin exploration as four-stroke engine: high quality visualization, interaction, exploration and identification - BASF

*Marie-Danielle Vazquez-Duchêne, Christophe Mion, Solène Mine, Olga Freis, Christine Jeanmaire, Gilles Pauly, Alain Denis*

3D interaction and 3D understanding - Immersion

*Cédric Moisset, Delphine Graeff, Julien Castet, Jean-Baptiste De La Rivière*